

花蓮縣太平洋盃

114學年度第十二屆全國中小學網路小論文專題暨本土使命式 行動研究競賽

學 校：慈大附中

專題名稱：遊玩電玩時長是否會影響成績

指導老師：廖志豪

隊 員：姜品瑜、呂孟潔、江米雅、黃映璇

隊 名：心動玩家隊

組 別：國中A組

專題介紹(摘要)：探討青少年遊玩電玩時長和學習成績是否有關連，實際調查青少年手機使用量。

研究目的

- 1.青少年遊玩電玩對成績有何影響？
- 2.了解適度遊玩的潛在正面功能
- 3.分析電玩對學生學習態度與時間管理的影響
- 4.提出學生、家長都能接受的改善方案

研究流程與架構

擬定題目：遊玩電玩時長是否會影響成績

↓
文獻蒐集資料與整理：蒐集相關資料

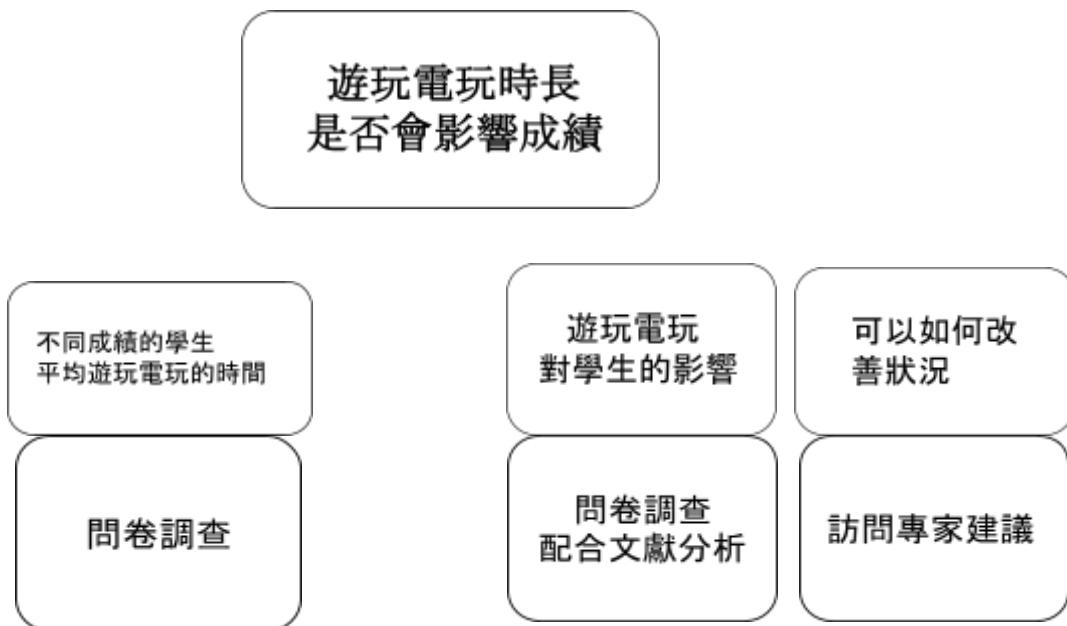
↓
研究法之擬訂：選擇適合的研究法、工具

↓
進行實驗：根據研究方法進行實驗

↓
分析結果：根據實驗得出的結果加以分析

↓
結論與建議：檢討過程、思考之後要再深入探討什麼？

研究架構：



壹、前言

探討青少年遊玩電玩時長和學習成績是否有關連，實際調查青少年手機使用量。

貳、文獻探討

參、研究問題/目的/方法

肆、研究分析與結果

伍、研究結論與建議

陸、參考文獻/引註資料

花蓮縣太平洋盃114
學年度第十二屆全國中小學網路小論文專題
暨本土使命式行動研究競賽